

AUHEIMER SCHACH ZEITUNG

Herzliche Glückwünsche zum Geburtstag!



Im Oktober:

Peter Hochbrückner, Harald Jorzick, Olaf Rau, Matthias Roth, Uwe Scholz, Peter Siegert, Samart Singhal, Oleg Slobodetski, Manfred Waller & Peter Ziegler.



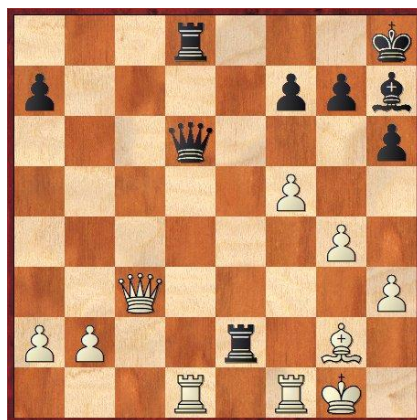
Im November:

Kai-Ulrich Boldt, Anas Boudnib, Peter Koch, Witold Malanowski, Marian Rogala & Jonah

Jugendliga

Nach dem Auftaktsieg
geht es weiter

Am 02.11.2025



Ihr seid am Zug!

Attila Czebe (2452) –

Kacper Drozdowski (2466)

Budapest, 2014

Weiß hatte zwei Züge zuvor die Deckung des Läufers sträflichst vernachlässigt. Mit einer einfachen aber äußerst wirkungsvollen Kombination gewann Schwarz jetzt entscheidenden Materialvorteil, wie?

AKTUELLES

**Saisonplan für
die Seniorenliga
2025/26**



Leutasch Vorrunde

Über Pfingsten war Großauheim mal wieder mit zwei Mannschaften beim Schnellschachmannschaftsturnier in Leutasch dabei. Die Vorrunde fand am Samstagvormittag statt, wobei die erste und zweite Mannschaft in zwei verschiedenen Gruppen spielten. Die erste Mannschaft spielte dabei sehr gut, zu gut sogar, denn sie qualifizierte sich für das B-Finale, das Sonntagsnachmittags stattfand.

Die Teilnehmerliste mit allen Mannschaften und ihrer Aufstellung ist hier zu finden: [Schachturnier-Ergebnisserver Chess-results.com - 40. Int. Mannschafts-Schnellschachturnier Leutasch \(Tirol\)](https://www.schachturnier-ergebnisserver.chess-results.com/40.Int.Mannschafts-Schnellschachturnier+Leutasch+(Tirol))

Die Ergebnisse der vier Finale sind hier zu finden: [Team Pulvermühle gewinnt Leutasch 2025 – Steffans Schachseiten](#)

Es folgen die Ergebnisse der ersten Mannschaft in der Vorrunde. Wie zu erwarten war Mustafa der mit Abstand beste Spieler, die Mannschaft war aber auch insgesamt erfolgreich und gewann mehr als die Hälfte der möglichen Punkte:

Runde	Gegner	Mus-tafa	Udo	Ja-kob	Bernd	Mann-schaft
1	Kaufbeuren 2	1	0,5	1	0	2,5
2	Bergische Löwen	1	0,5	1	1	3,5
3	Undercookers	1	0	0	0,5	1,5
4	SC Böblingen 2	1	0	1	0	2
5	Schenkbach	0,5	0	0,5	0	1
6	Langenau	1	0	1	0	2
7	Marienneide	1	0,5	0,5	0,5	2,5
8	Erfurt	0	0	0	0	0
9	Naturns 1	1	1	0,5	1	3,5
10	Ulm	1	0	0,5	0	1,5
11	Langenau	1	0	1	0,5	2,5
Ge-samt:		9,5	2,5	7	3,5	22,5

Leutasch B-Finale

Dank einer guten Leistung in der ersten Runde am Samstagmorgen, qualifizierte die erste Großauheimer Mannschaft, bestehend aus

Mustafa, Jakob, Udo, Bernd und Manfred für das B-Finale am Sonntag. Leider bedeutete dies, dass die erste Mannschaft am Nachmittag spielen musste, während die zweite Mannschaft im D-Finale vormittags spielte. Dennoch schlug die Mannschaft sich gut gegen sehr starke Gegner.

Anbei ist die Tabelle mit den Brettpunkten der einzelnen Spieler, sowie der Gesamttabelle des B-Finales.

Runde	Gegner	Mustafa	Jakob	Udo	Bernd	Manfred	Mannschaft
1	SF Grönebach 1	0	0,5	1	0		1,5
2	AA-Aussichtslose Affen	1	1	0,5		0	2,5
3	Joly Lysanad Labem 2	0,5	0	1	0,5		2
4	Post-SV Ulm	1		0	0	0	1
5	Kaufbeuren 1	1	0,5		0	0	1,5
6	The Undercookers	1	0,5	1	0		2,5
7	Yokozuna Uttendorf	1	1	0		0,5	2,5
8	SV Jedesheim 1	1	0		0	1	2
9	SC Böblingen 1	0	0	0		0	0
10	Augsburg	0,5	1	0		1	2,5
11	For the Booyes	0	1	0		0,5	1,5
Gesamt:		7	5,5	3,5	0,5	3	19,5

Ihr seid am Zug - Lösung:
 35...Dxd1! 36.Txd1 Txd1+ 37.Lf1 Te1
 sind mehr als ausreichend gegen die Dame.

Rg.	Team	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	Wtg1	Wtg2
1	1 - SC Böblingen 1	*	1½	2½	3	3	3½	3	4	2½	3½	3½	4	34	0
2	1 - Augsburg	2½	*	2½	1	2½	1½	2½	1½	3½	2	2½	4	26	0
3	1 - Kaufbeuren 1	1½	1½	*	1½	2½	3	1½	2½	2½	3½	2	3½	25,5	0
4	1 - The Undercookers	1	3	2½	*	2	½	1½	1½	3½	1½	3	3½	23,5	1
	1 - SF Bad Grönenbach 1	1	1½	1½	2	*	4	2	2½	1½	2½	3½	1½	23,5	1
6	1 - Post-SV Ulm	½	2½	1	3½	0	*	2½	3	3½	2½	1	1½	21,5	0
7	1 - For the Booy's	1	1½	2½	2½	2	1½	*	2½	1½	2½	1½	2	21	0
8	1 - KS Großauheim 1	0	2½	1½	2½	1½	1	1½	*	2½	2	2½	2	19,5	0
9	1 - AA-Aussichtslose Affen	1½	½	1½	½	2½	½	2½	1½	*	3	3	1½	18,5	2
10	1 - SV Jedesheim 1	½	2	½	2½	1½	1½	1½	2	1	*	3	2½	18,5	0
11	1 - Yokozuna Uttendorf	½	1½	2	1	½	3	2½	1½	1	1	*	3	17,5	0
12	2 - Joly Lysa nad Labem 2	0	0	½	½	2½	2½	2	2	2½	1½	1	*	15	0

Fortsetzung: K I - ausgegraben von Herbert Wendel

Mathematikers neuestes Manöver ist eine neue Schach-KI

Nun hat Bertsekas, Mitglied der National Academy of Engineering und Professor an der School of Computing and Augmented Intelligence der Ira A Fulton Schools of Engineering der Arizona State University, einen Weg gefunden, seine lebenslange Leidenschaft für Schach mit seiner Expertise in der Entwicklung neuer Formen innovativer KI zu verbinden. In Zusammenarbeit mit Yuchao Li, einem Postdoktoranden der Fulton Schools, und Atharva Gundawar, einem Informatikstudenten der ASU, hat er einen Metaalgorithmus entwickelt, der die Ergebnisse mehrerer führender Schachengines nutzt. Ein Algorithmus ist eine

Reihe von Anweisungen, die ein Computer befolgt, um seine Aufgabe zu erledigen, während ein Metaalgorithmus eine Art KI ist, bei der ein System von den Algorithmen eines anderen Systems lernt. Bertsekas, Li und Gundawar haben ihre Ergebnisse in der Arbeit „Superior Computer Chess with Model Predictive Control, Reinforcement Learning, and Rollout“ veröffentlicht und beantragen ein Patent für die neue Technologie. Der Meta-Algorithmus hat weitere potenziell weitreichende Anwendungen in Bereichen wie automatisiertem Transport, Gesundheitswesen und Cybersicherheit.

Die ersten Schritte Forscher im Bereich der künstlichen Intelligenz interessieren sich schon lange für Schach.

1949 legte der amerikanische Mathematiker Claude Shannon in einer bahnbrechenden Arbeit den Grundstein für Computerschach. Im darauffolgenden Jahr entwickelte der britische Informatiker Alan Turing den ersten Schachalgorithmus, der von Hand ausgeführt werden sollte, da die damaligen Computer nicht leistungsfähig genug waren, um ihn auszuführen. Ihre Arbeit löste unter Informatikern die Suche nach einer KI aus, die einen Schachweltmeister schlagen könnte – Bemühungen, die schließlich 1997 erfolgreich waren, als IBMs Supercomputer Deep Blue Garri Kasparow, einen russischen Meister, der als einer der besten Schachspieler aller Zeiten gilt, besiegte. Informatiker haben mehrere Schachprogramme entwickelt, sogenannte Schachengines, die sowohl mit menschlichen Spielern konkurrieren als auch diese trainieren können. Herkömmliche Engines verwenden verschiedene Formen der Minimax-Suche, einem Algorithmus, der den besten Zug sucht und dabei den Gegenzug des Gegners berücksichtigt. Die Engines bewerten Schachstellungen auch mit selbst entwickelten Algorithmen, die auf

menschlicher Intuition basieren. Neuronale Netze kommen ins Spiel. Googles Schachengine AlphaZero überraschte 2017 die Welt mit ihrem leistungsstarken und innovativen Spiel und ließ die gesamte Konkurrenz hinter sich. AlphaZero kombinierte ein leistungsstarkes neuronales Netz mit einer Art Verstärkungslernen, bei dem ein Computer durch Versuch und Irrtum aus seinen Erfolgen lernt. Das Programm hat Millionen von Partien gegen sich selbst gespielt und dem neuronalen Netz beigebracht, Schachstellungen weitaus differenzierter zu bewerten als die selbst entwickelten Algorithmen der Vergangenheit. Andere Schachengines, wie die beliebten Programme Stockfish und Leela Chess Zero, folgten AlphaZeros Beispiel und kombinierten die klassische Minimax-Suche mit Berechnungen neuronaler Netze.

Auf den Schultern von Riesen stehend

Der neue KI-Meta-Algorithmus, der von Bertsekas, Li und Gundawar entwickelt wurde, baut auf dieser Arbeit auf. Es umfasst die Bewertung mehrerer bestehender Engines innerhalb eines Reinforcement-Learning-

Frameworks, das als Model Predictive Control bezeichnet wird, um die zukünftigen Konsequenzen von Kandidatenzügen an einer bestimmten Position zu bewerten und zu vergleichen. Der Meta-Algorithmus verbessert das Spiel seiner Komponenten-Engines und kann die Original-Engines im tatsächlichen Spiel schlagen. Es gibt viele Anwendungen der neuen Arbeit über technische Disziplinen hinweg: Ein selbstfahrendes Auto kann sicherere Entscheidungen auf der Straße treffen. KI-gestützte Gesundheitssysteme können genauere Vorhersagen über das Fortschreiten der Krankheit

treffen und ausgeklügelte Behandlungen vorschlagen. Cybersicherheitslösungen können die Aktionen von Hackern effizienter vorhersagen und verhindern. Bertsekas hofft auch, dass KI eingesetzt werden kann, um die Spieler zu schulen und den Spaß am Spiel zu verbessern. "Menschliche Spieler werden die KI im Schach niemals schlagen", sagt Bertsekas. "

Aber KI hat Schach faszinierender und besser verständlich gemacht, und die Menschen werden es immer weiter spielen.

-

hw -

Aktuelle Ergebnisse:

SV	Gegner	Ergebnis
1.	Nidderau 1	15.11.25
2.	Neuberg 3	2,5:3,5
3.	Somborn 2	25.10.25
Jug	Büd/Wäch 2	2,5:1,5
Sen	Büd/Wäch	2,5:1,5

Seniorenliga		
Dietzenbach	2	3,0
Großauheim	2	2,5
Büdingen-Wächtersbach	0	1,5
Hainstadt	0	1
Mühlheim		verlegt
Neuberg		verlegt

Seniorenliga 2025/26 - Termine & Paarungen

24.09.25 Großauheim - Büdingen/Wächtersbach
 29.10.25 Hainstadt - Großauheim
 25.03.26 Großauheim - Neuberg
 29.04.26 Dietzenbach - Großauheim
 27.05.26 Großauheim - Mühlheim

Die Schachfreunde Schöneck richten zum Andenken an ihren langjährigen 1. Vorsitzenden ein Schnellschachturnier aus.



Klaus Timpel Gedenkturnier



27. Dezember – 28. Dezember 2025
Preisfonds von über 1000€

Kurzinfo: 9 Runden-Schnellschachturnier zwischen den Jahren vom 27.12. – 28.12.2025

Spielort: Dorfgemeinschaftshaus Oberdorfelden, Weidenweg 6, 61137 Schöneck-Oberdorfelden, kostenlose Parkplätze vorhanden, gut mit der Bahn zu erreichen

Termine:

Sa, 27.12.2025: 14:00 Uhr, 15:00 Uhr, 16:00 Uhr, 17:00 Uhr

So, 28.12.2025: 10:00 Uhr, 11:00 Uhr, 12:00 Uhr, 14:00 Uhr, 15:00 Uhr

Bedenkzeit: 25 Minuten pro Spieler und Partie

Preise: Für die ersten fünf Plätze:
400€, 300€, 200€, 100€, 50€

Sonderpreise: 1-2 Ratingpreise von 100€ oder 50€ (wird nach Anmeldeschluss bekanntgegeben)

Startgeld: 10€
Überweisung an Schachfreunde Schöneck, Sparkasse Hanau, IBAN DE40 5065 0023 0010 2930 74

Anmeldung:

Meldeschluss: 27.12.2025, 13:30 Uhr im Turniersaal (soweit Plätze frei)

Stefan Kirchner; E-Mail: st.kirchner@hotmail.de;

Tel.: 06182 824 865

Jugendliga

Wir starteten am Sonntag, den 07.09. mit einem 2,5 zu 1,5 Sieg gegen Büdingen Wächtersbach 2 in die neue Saison. Die Runden werden im CHS-System jeweils neu ausgelost. Die **nächste Runde** findet am **02.11.** statt.

Jugendliga		
Verein	MP	BP
Schöneck	2	4
Offenbach	2	4
Gründau 2	2	3,5
Frankfurt Nord	2	3
Gründau	2	3
Offenbach 2	2	2,5
Großauheim	2	2,5
Hainstadt	2	2,5
Nidderau 2	0	1,5
Gelnhausen	0	1,5
Büd-Wächtersbach2	0	1,5
Büd-Wächtersbach	0	1
Offenbach 3	0	1
Nidderau	0	0,5
Hailer-Meerholz	0	0
Schöneck2	0	0
Somborn	0	0
Neuberg	0	0
Somborn 2	0	0

Bezirksoberliga		
Saison		
Beginnt		
Am 15.11.2025		
Bezirksliga		
Hainstadt	2	6,0
Büdingen-Wächtersbach 2	2	5,0
Gelnhausen 2	2	4,0
Gründau 2	2	3,5
Neuberg 3	2	3,5
Großauheim 2	0	2,5
Nidderau 2	0	2,5
Bergwinkel 2	0	2
Karben	0	1
Kinzigtal 2	0	0
Offenbach 3	spi	elfrei
Kreisliga		
Saison		
Beginnt		
Am 25.10.2025		